



f. g. a. /

LIGA GIPUZKOANA 2025

BASES DEL TORNEO

1. La Liga Gipuzkoana 2025 se jugará los días 11, 18 y 25 de enero - 1, 8, 15 y 22 de febrero - 8, 15, 22 y 29 de marzo – 5 de abril.
2. Podrán tomar parte todos los equipos clasificados para el mismo y que hayan presentado el correspondiente orden de fuerzas ante la FGA en tiempo y forma estipulados por ésta.
3. Se aplicarán las Leyes del Ajedrez de la FIDE correspondientes al ritmo de juego del campeonato.
4. Las partidas darán comienzo a las 16:00 horas en los locales de los clubes correspondientes, según el calendario de juego elaborado por la FGA.
5. El ritmo de juego, para todas las categorías, será de 1 hora 30 minutos de crono individual con un incremento de 30 segundos por jugada.
6. Los relojes se pondrán en marcha a la hora indicada para el comienzo de cada sesión, dándose la partida por perdida a todo jugador que, 60 minutos después de la hora señalada para el comienzo del encuentro, no haya comparecido ante el tablero.
7. Durante la partida, está prohibido que un jugador tenga encima un teléfono móvil y/u otros medios de comunicación electrónicos susceptibles de sugerir jugadas de ajedrez en el recinto de juego. Sin embargo, se permite que dichos dispositivos estén guardados en la bolsa o mochila del jugador o tenerlos encima de la mesa de juego, siempre que el dispositivo esté completamente desconectado.

Al jugador no se le permite disponer de dicha bolsa mochila o dispositivo en el recinto de juego sin el permiso del árbitro. Si es evidente que un jugador lleva encima un dispositivo de este tipo al recinto de juego, perderá la partida. El adversario ganará.

Todos los jugadores deberán informar a su rival, antes de comenzar su partida, si disponen en su

bolsa o mochila de un teléfono móvil y/u otros medios de comunicación electrónicos susceptibles de sugerir jugadas de ajedrez en el recinto de juego.



f. g. a. /

Todo ello, según las vigentes Leyes del Ajedrez FIDE y la instrucción del Comité de Árbitros de la FIDE al respecto, disponible en: <http://arbiters.fide.com/>

8. Ningún jugador podrá abandonar la sala de juego mientras esté en juego su partida si no es con el consentimiento de algún miembro del equipo arbitral, el cual decidirá, tras valorar la situación global de la ronda u otros permisos de salida, si lo concede o no. Queda prohibido a los jugadores el acceso a la sala de análisis mientras sus partidas estén en curso.
9. Se mandarían para su evaluación para elo FIDE las categorías de Preferente, Primera y Segunda.
10. El plazo para comunicar los resultados de los encuentros concluye a las 23:00 horas del día del encuentro.
11. La manera de comunicar los resultados lo notificará la Secretaría de la FGA antes del comienzo del Campeonato.
12. No es necesario enviar las actas a la Federación, pero será obligatorio guardarlas hasta un mes después de terminada la competición.
13. El plazo para presentar cualquier reclamación sobre cualquier hecho del reglamento concluye a las 18:00 horas del miércoles posterior al encuentro.
14. Forma de juego de cada categoría:

PREFERENTE

Habrán una fase inicial con dos grupos de 7 equipos que jugarán por sistema Liga a una vuelta (todos contra todos). Los cuatro primeros equipos de cada grupo configurarían el Play Off de Ascenso y los tres últimos el de Descenso. Los Play Off también se jugarán por sistema Liga a una vuelta pero conservando los resultados de la primera fase entre los equipos que ya hayan jugado.

PRIMERA

Habrán una fase inicial con dos grupos de 7 equipos que jugarán por sistema Liga a una vuelta (todos contra todos). Los cuatro primeros equipos de cada grupo configurarían el Play Off de Ascenso y los tres últimos el de Descenso. Los Play Off también se jugarán por sistema Liga a una vuelta pero conservando los resultados de la primera fase entre los equipos que ya hayan jugado.

SEGUNDA



f. g. a. /

Habr  una fase inicial con dos grupos de 8 equipos que jugar n por sistema Liga a una vuelta (todos contra todos). Los cuatro primeros equipos de cada grupo configurar n el Play Off de Ascenso y los cuatro  ltimos el de Descenso. Los Play Off tambi n se jugar n por sistema Liga a una vuelta pero conservando los resultados de la primera fase entre los equipos que ya hayan jugado.

TERCERA

Habr  dos grupos que jugar n por sistema de Liga a una vuelta. Los campeones de cada grupo jugar n un encuentro entre s  para determinar los puestos primero y segundo; los subcampeones har n lo mismo para los puestos tercero y cuarto y los terceros para los puestos quinto y sexto.

Si dichos encuentros acabaran en empate a dos, ganar  el encuentro el que haya ganado en el primer tablero, si tablas en el segundo, si tablas en el tercero; en caso de que haya cuatro tablas el que su primer tablero haya jugado con negras.

15. Los participantes en el torneo autorizan la publicaci n de sus datos personales en los medios de comunicaci n que la organizaci n considere oportunos para la necesaria difusi n del evento (resultados, clasificaciones, partidas, fotograf as, etc.)
16. La participaci n en el torneo implica la aceptaci n y cumplimiento de las presentes bases y dem s reglamentaci n aplicable.