

GIPUZKOAKO BIGARREN ETA HIRUGARREN MAILAKO TXAPELKETA 2026

TXAPELKETAREN OINARRIAK

1. Txapelketa 2026ko urriaren 3, 17, 24 eta 31n, eta azaroaren 7, 14 eta 21ean jokatu da.
2. Jokatzeko, nahitaezkoa da GXFn federazio-lizentzia indarrean izatea.
3. Hirugarren mailako txapelketan Hirugarren mailakoak diren jokalariek guztiek hartu ahal izango dute parte, betiere FIDEn Eloko 1700 puntu baino gutxiago badituzte; izan ere, Elo hori edo handiagoa duena edo izan duena automatikoki igotzen da Hirugarren maila baino goragoko mailara.
4. Bigarren mailako txapelketan Bigarren mailakoak diren jokalariek guztiek hartu ahal izango dute parte, betiere FIDEn Eloko 1900 puntu baino gutxiago badituzte; izan ere, Elo hori baino handiagoa duena edo izan duena automatikoki igotzen da Bigarren maila baino goragoko mailara. Hirugarren mailako jokalariek 1700 eta 1899 arteko FIDEn Eloa lortzen badute, biak barne, automatikoki igoko dira Bigarren mailara.
5. Bigarren mailako txapelketa gehienez 2 egoitzatan joka daiteke, eta Hirugarren mailakoa gehienez 3 egoitzatan, haien artean arrazoizko distantzia geografikoa izanik. Jokalari bakoitzak aukeratuko du zein egoitzatan parte hartu nahi duen, izena ematean. Izena emateko epea amaitzean, gutxienez 14 jokalarik izena eman duten egoitzak baino ez dira eratuko; gutxienez hori lortzen ez duen egoitza batean izena eman duten jokalariek eratutako egoitzarik hurbilenera bideratuko dira. Aurreikusitako egoitzetako batek ere gutxienez hori lortzen ez badu, maila horretako txapelketa egoitza bakarrean jokatu da, izena eman duten jokalariek guztiek.
6. Eratutako egoitza bakoitza txapelketa independentea izango da ondorio guztietarako: txapeldun propioa, garaikur propioak eta igoera propioak izango ditu. Egoitza guztietan txapelketa suitzar sistemaz jokatu da, 7 errondatan.
7. Txapelketaren joko-erritmoari dagozkion FIDEn Xake Legeak aplikatu dira.
8. Telefono mugikorrei eta gailu elektronikoei buruz FIDEn indarrean duen araudia aplikatu da. Jokalariei gomendatzen zaie epaileari jakinaraztea non uzten duten beren telefono mugikorra; itzalita eta soinean eraman gabe egon behar du, eta ez dute ukituko beren partida amaitu eta joko-aretatik atera arte.
9. Gipuzkoako Banakako Txapelketen Araudia, txapelketa hasten den egunean indarrean dagoena, osorik aplikatu da.
10. Partidak antolatze baimena ematen zaion klubean jokatu dira, aipatutako egunetan 16:00etan.
11. Joko-erritmoa 90 minutukoa izango da jokalariek bakoitzarentzat, jokaldi bakoitzeko 30 segundoko gehikuntzarekin, lehen jokalditik hasita.
12. Izen-emateak GXFren Idazkaritzaren bidez jasoko dira, deialdiarekin batera argitaratuko den formulario ofizialaren bitartez. Izena emateko epea 2026ko irailaren 14an irekiko da, eta 2026ko urriaren 1ean 15:00etan itxiko da.
13. Erlojuak partidaren hasierarako adierazitako orduan abiaraziko dira. Ordu ofizial horretatik ordu erdi igarota taularen aurrean agertu ez den jokalariek partida galduko du, agertu ez izanagatik.

14. Bi aldiz ez agertzeak, justifikatuta egon ala ez, txapelketatik kanporatzea ekarriko du. Epailearen esku egongo da lehen errondara agertzen ez den jokalaria kanporatzea. Ez da hutsegitez hartuko jokalaria epaileari ez dela agertuko jakinarazten badio, erronda argitaratu aurretik.
15. Jokalariren batek partidaren bat aurreratzea eskatzen badu, arau hauek beteko dira:
- a) Jokalari bakoitzak partida bakar bat aurreratzeko eskaera egin ahal izango du txapelketa osoan.
 - b) Adierazitako egunean bere partida jokatu ezin duenak partida aurreratzea aukeratu ahal izango du; horretarako, txapelketako epaile nagusiari jakinaraziko dio, eta hark aurrerapen hori baimendu beharko du.
 - c) Partida aurreratzeko duen jokalaria aurkariarekin ados jarri behar du partida non, zein egunetan eta zer ordutan jokatuko den finkatzeko. Txapelketako epaile nagusiari jakinaraziko dio, eta emaitza helarazteaz arduratuko da, beranduenez ere partida aurreratu gabe jokatu beharko litzatekeen egunean eta orduan; hala egingo ez balu, partida galdutzat emango zaio, agertu ez izanagatik.
 - d) Partida aurreratu nahi duen jokalaria bere aurkariarekin ados jartzen ez bada, epaile nagusiak ez du aurrerapena baimenduko, eta partida horretarako adierazitako egunean eta orduan jokatuko da.
 - e) Azken errondan ez da partidarik aurreratzea baimenduko, guztiz justifikatutako ezinbesteko kasuetan izan ezik. Epaile nagusiak erabaki beharko du aurrerapen hori baimentzen duen ala ez.
16. Ezein jokalaria ezin izango da joko-aretoetik atera bere partida jokoan dagoen bitartean, epaile-taldeko kideren baten baimenik gabe. Kide horrek erabakiko du baimena ematen duen ala ez, errondaren egoera orokorra eta emandako gainerako irteera-baimenak baloratu ondoren. Debekatuta dago jokalaria analisi-aretoara sartzea beren partidak jokoan dauden bitartean.
17. Puntuetan berdinketa gertatuz gero, berdinketa hausteko sistema hauek aplikatuko dira, hurrenez hurren:
- a) Buchholz, emaitzarik txarrena kenduta.
 - b) Buchholz osoa.
 - c) Sonneborn-Berger.
 - d) Garaipen kopurua.
 - e) Zozketa.
- Buchholz kalkulatzeko, partida jokatu gabe geratu bada, erabilitako programak dakarren zuzenketaren bat aplikatuko da, epailearen irizpidearen arabera.*
- Berdinketa hausteko sistemaren bat aplikatzearen ondorioz berdinduta dauden jokalarien kopurua murrizten bada, sistema horiek hasieratik aplikatuko zaizkie geratzen direnei.*
18. Maila eta egoitza bakoitzeko lehen hiru sailkatuek garaikurra jasoko dute.
19. GXFk txapelketetako epaileak izendatuko eta ordainduko ditu, arrazoituta hala egin behar duela uste duen kasuetan.
20. Jokalaria mailaz igo ahal izango dira, taula honen arabera:
- a) 10 jokalaria arte, lehen biak igoko dira.

- b) 11 eta 20 jokalaria artean, lehen hirurak igoko dira.
- c) 21 eta 30 jokalaria artean, lehen laurak igoko dira. Eta horrela hurrenez hurren.

EXFk kontrakoa arautzen ez badu.

- 21. Txapelketa FIDEn Elorako baliagarria izango da.
- 22. Txapelketako parte-hartzaileek baimena ematen dute beren datu pertsonalak antolakuntzak egokitzat jotzen dituen komunikabideetan argitaratzeko, ekitaldiaren beharrezko zabalkundea egiteko (emaitzak, sailkapenak, partidak, argazkiak, eta abar).
- 23. Txapelketan parte hartzeak oinarri hauek eta gainerako araudi aplikagarria onartzea eta betetzea dakar.
- 24. Edozein zalantza edo kontsultarako, parte-hartzaileek GXFren Idazkaritzara jo dezakete helbide elektroniko honen bidez: inscripciones@fgajedrez.org.

Gipuzkoako Xake Federazioaren Lehiaketa Batzordea

CAMPEONATO DE SEGUNDA Y TERCERA DE GIPUZKOA 2026

BASES DEL TORNEO

1. El Campeonato se jugará los días 3, 17, 24 y 31 de octubre y 7, 14 y 21 de noviembre de 2026.
2. Para poder jugar es obligatorio tener licencia federativa en vigor en la FGA.
3. En el campeonato de Tercera categoría podrán participar todas aquellas jugadoras y jugadores que sean de Tercera, que tendrán que tener además menos de 1700 puntos de Elo FIDE, ya que quien tenga o haya tenido un Elo igual o mayor asciende automáticamente a una categoría superior a Tercera.
4. En el campeonato de Segunda categoría podrán participar todas aquellas jugadoras y jugadores que sean de Segunda, que tendrán que tener además menos de 1900 puntos de Elo FIDE, ya que quien tenga o haya tenido un Elo mayor asciende automáticamente a una categoría superior a Segunda. Las jugadoras y jugadores de Tercera que alcancen un Elo FIDE entre 1700 y 1899, ambos inclusive, ascienden automáticamente a Segunda.
5. El campeonato de Segunda categoría podrá disputarse en un máximo de 2 sedes y el de Tercera categoría en un máximo de 3 sedes, con una distancia geográfica razonable entre ellas. Cada jugador o jugadora elegirá la sede en la que desea participar al formalizar su inscripción. Al cierre del plazo de inscripción se constituirán únicamente las sedes que hayan alcanzado un mínimo de 14 personas inscritas; quienes se hubieran inscrito en una sede que no alcance ese mínimo serán reasignadas a la sede constituida más próxima. Si ninguna de las sedes previstas alcanzara el mínimo, la categoría se disputará en una sede única con todas las personas inscritas.
6. Cada sede constituida será un torneo independiente a todos los efectos: tendrá su propio campeón o campeona, sus propios trofeos y sus propios ascensos de categoría. En todas las sedes el torneo se disputará por sistema suizo a 7 rondas.
7. Se aplicarán las Leyes del Ajedrez de la FIDE correspondientes al ritmo de juego del campeonato.
8. Será de aplicación la normativa FIDE vigente sobre teléfonos móviles y dispositivos electrónicos. Se recomienda a las jugadoras y jugadores comunicar al árbitro o la árbitra dónde depositan su teléfono móvil, que deberá permanecer apagado y no podrá llevarse encima, sin ser manipulado hasta abandonar la sala de juego una vez finalizada su partida.
9. Será de aplicación íntegra el Reglamento de los Campeonatos Individuales de Gipuzkoa vigente el día de comienzo del torneo.
10. Las partidas se celebrarán en el club al que se autorice su organización, a las 16:00 horas de los días señalados anteriormente.
11. El ritmo de juego será de 90 minutos de crono individual con un incremento de 30 segundos por jugada, comenzando en la primera jugada.
12. Las inscripciones se recogerán a través de la Secretaría de la FGA, mediante el formulario oficial que se publicará junto con la convocatoria. El plazo de inscripción se abrirá el 14 de septiembre y se cerrará el 1 de octubre de 2026 a las 15:00 horas.

13. Los relojes se pondrán en marcha a la hora indicada para el comienzo de la partida; quien, media hora después de dicho horario oficial, no haya comparecido ante el tablero perderá la partida por incomparecencia.
14. Dos incomparecencias, justificadas o no, supondrán la eliminación del torneo. Será potestativo del árbitro o la árbitra eliminar a quien falte a la primera ronda. No se considerará incomparecencia cuando la persona participante avise de ello al árbitro o la árbitra antes de que se publique la ronda.
15. En el caso de que alguna persona participante solicite adelantar alguna partida se seguirán las siguientes reglas:
 - a) Cada jugador o jugadora podrá solicitar el adelantamiento de una única partida a lo largo del campeonato.
 - b) Quien no pueda jugar su partida en la fecha señalada podrá optar por adelantarla; para ello lo notificará al árbitro o la árbitra principal del torneo, quien deberá autorizar dicho adelantamiento.
 - c) Quien adelanta la partida tiene la obligación de ponerse de acuerdo con su rival para fijar la fecha, la hora y el lugar en que se jugará, lo notificará al árbitro o la árbitra principal del torneo y se encargará de facilitar el resultado a más tardar para la hora y día en que la partida se debería haber jugado sin adelantamiento; si no lo hiciese se le dará la partida perdida por incomparecencia.
 - d) Si quien desea adelantar la partida no se pone de acuerdo con su rival, el árbitro o la árbitra principal no autorizará el adelantamiento y la partida se jugará en el día y la hora señalados.
 - e) No se autorizará el adelantamiento de partidas en la última ronda, salvo casos de fuerza mayor totalmente justificados. El árbitro o la árbitra principal deberá dictaminar si autoriza dicho adelantamiento o no.
16. Ninguna persona participante podrá abandonar la sala de juego mientras esté en juego su partida si no es con el consentimiento de algún miembro del equipo arbitral, que decidirá, tras valorar la situación global de la ronda u otros permisos de salida, si lo concede o no. Queda prohibido a las jugadoras y jugadores el acceso a la sala de análisis mientras sus partidas estén en curso.
17. En caso de empate a puntos se aplicarán sucesivamente los siguientes sistemas de desempate:
 - a) Buchholz descontando el peor resultado.
 - b) Buchholz total.
 - c) Sonneborn-Berger.
 - d) Número de victorias.
 - e) Sorteo.

Para calcular el Buchholz, en caso de partida no jugada, se aplicará la corrección que efectúe el programa utilizado, a criterio del árbitro o la árbitra.

Si como resultado de la aplicación de un sistema de desempate disminuye el número de personas empatadas, se vuelven a aplicar entre ellas los sistemas de desempate desde el principio.

18. Habrá trofeos para las tres primeras personas clasificadas de cada categoría y sede.
19. La FGA designará y pagará a los árbitros y árbitras de los campeonatos a los que considere, razonadamente, que debe designar y pagar.

20. Las jugadoras y jugadores podrán ascender de categoría según la siguiente tabla:
- a) Hasta 10 participantes, ascienden quienes ocupen los dos primeros puestos.
 - b) De 11 a 20 participantes, ascienden quienes ocupen los tres primeros puestos.
 - c) De 21 a 30 participantes, ascienden quienes ocupen los cuatro primeros puestos. Y así sucesivamente.

Salvo que la FVA reglamente lo contrario.

21. El torneo será valedero para el cómputo de Elo FIDE.
22. Las personas participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (resultados, clasificaciones, partidas, fotografías, etc.).
23. La participación en el torneo implica la aceptación y cumplimiento de las presentes bases y demás reglamentación aplicable.
24. Para cualquier duda o consulta, las personas participantes podrán dirigirse a la Secretaría de la FGA a través del correo electrónico: inscripciones@fgajedrez.org.

Comité de Competición de la Federación Guipuzcoana de Ajedrez