

E U S K A R A Z

GIPUZKOAKO TXAPELKETA ABSOLUTUA 2026

TXAPELKETAREN OINARRIAK

1. Txapelketa 2026ko urriaren 3, 17, 24 eta 31n, eta azaroaren 7, 14 eta 21ean jokatu da.
2. Txapelketa suitzar sistemaz jokatu da, 7 errondatan, jokalaria kopurua 15etik gorakoa bada; suitzar sistemaz, 5 errondatan, jokalaria kopurua 9 eta 15 artekoa bada; eta liga sistemaz (round robin), jokalaria kopurua 9 baino txikiagoa bada.
3. Txapelketan GXFn federazio-lizentzia indarrean duten Preferente edo Lehen mailako jokalaria guztiek hartu ahal izango dute parte.
4. FIDEn Eloko 1900 puntu lortzen dituzten, lortu dituzten, gainditzen dituzten edo gainditu dituzten GXFko jokalariek automatikoki jasoko dute Lehen maila, maila baxuagokoak izanez gero. FIDEn Eloko 2000 puntu lortzen dituzten, lortu dituzten, gainditzen dituzten edo gainditu dituzten GXFko jokalariek automatikoki jasoko dute Preferente maila, maila baxuagokoak izanez gero.
5. Txapelketaren joko-erritmoari dagozkion FIDEn Xake Legeak aplikatuko dira.
6. Telefono mugikorrei eta gailu elektronikoei buruz FIDek indarrean duen araudia aplikatuko da. Jokalariei gomendatzen zaie epaileari jakinaraztea non uzten duten beren telefono mugikorra; itzalita eta soinean eraman gabe egon beharko du, eta ez dute ukituko beren partida amaitu eta joko-aretoetik atera arte.
7. Gipuzkoako Banakako Txapelketen Araudia, txapelketa hasten den egunean indarrean dagoena, osorik aplikatuko da.
8. Partidak antolatzeke baimena ematen zaion klubean jokatu dira, aipatutako egunetan 16:00etan.
9. Joko-erritmoa 90 minutukoa izango da jokalaria bakoitzarentzat, jokaldi bakoitzeko 30 segundoko gehikuntzarekin, lehen jokalditik hasita.
10. Izen-emateak GXFren Idazkaritzaren bidez jasoko dira, deialdiarekin batera argitaratuko den formulario ofizialaren bitartez. Izena emateko epea 2026ko irailaren 14an irekiko da, eta 2026ko urriaren 1ean 15:00etan itxiko da.
11. Erlojuak partidaren hasierarako adierazitako orduan abiaraziko dira. Ordu ofizial horretatik ordu erdi igarota taularen aurrean agertu ez den jokalaria partida galduko du, agertu ez izanagatik.
12. Txapelketa suitzar sistemaz jokatzeko bada, bi aldiz ez agertzeak, justifikatuta egon ala ez, txapelketatik kanporatzea ekarriko du. Epailearen esku egongo da lehen errondara agertzen ez den jokalaria kanporatzea. Ez da hutsegitetzat hartuko jokalaria epaileari ez dela agertuko jakinarazten badio, erronda argitaratu aurretik.
13. Txapelketa liga sistemaz (round robin) jokatzeko bada, bi aldiz ez agertzeak, justifikatuta egon ala ez, txapelketatik kanporatzea ekarriko du. Jokalaria batek txapelketako partiden erdia baino gutxiago jokatzeko baditu, bere emaitza guztiak baliogabetuko dira sailkapena egiteko ondorioetarako.
14. Txapelketa suitzar sistemaz jokatzeko bada, puntuetan berdinketa gertatuz gero, berdinketa hausteko sistema hauek aplikatuko dira, hurrenez hurren:

- a) Buchholz, emaitzarik txarrena kenduta.
- b) Buchholz osoa.
- c) Sonneborn-Berger.
- d) Garaipen kopurua.
- e) Zozketa.

Buchholz kalkulatzeko, partida jokatu gabe geratu bada, erabilitako programak dakarren zuzenketaren bat aplikatuko da, epailearen irizpidearen arabera.

15. Txapelketa liga sistemaz (round robin) jokatzen bada, puntuetan berdinketa gertatuz gero, berdinketa hausteko sistema hauek aplikatuko dira, hurrenez hurren:

- a) Sonneborn-Berger.
- b) Berdinduta dauden jokalarien arteko aurrez aurreko emaitza.
- c) Garaipen kopurua (agertu ez izanagatik irabazitakoak barne).
- d) Txapelketan izandako pieza beltzen kopurua (jokatu gabeko partidak barne).
- e) Berdinduta dauden jokalarien arteko pieza beltzen kopurua.
- f) Zozketa.

Berdinketa hausteko sistemaren bat aplikatzearen ondorioz berdinduta dauden jokalarien kopurua murrizten bada, sistema horiek hasieratik aplikatuko zaizkie geratzen direnei.

16. Jokalariren batek partidaren bat aurreratzea eskatzen badu, arau hauek beteko dira:

- a) Jokalari bakoitzak partida bakar bat aurreratzeko eskaera egin ahal izango du txapelketa osoan.
- b) Adierazitako egunean bere partida jokatu ezin duenak partida aurreratzea aukeratu ahal izango du; horretarako, txapelketako epaile nagusiari jakinaraziko dio, eta hark aurrerapen hori baimendu beharko du.
- c) Partida aurreratzen duen jokalaria aurkariarekin ados jarri behar du partida non, zein egunetan eta zer ordutan jokatuko den finkatzeko. Txapelketako epaile nagusiari jakinaraziko dio, eta emaitza helarazteaz arduratuko da, beranduenez ere partida aurreratu gabe jokatu beharko litzatekeen egunean eta orduan; hala egingo ez balu, partida galdutzat emango zaio, agertu ez izanagatik.
- d) Partida aurreratu nahi duen jokalaria bere aurkariarekin ados jartzen ez bada, epaile nagusiak ez du aurrerapena baimenduko, eta partida horretarako adierazitako egunean eta orduan jokatuko da.
- e) Azken errondan ez da partidarik aurreratzea baimenduko, guztiz justifikatutako ezinbesteko kasuetan izan ezik. Epaile nagusiak erabaki beharko du aurrerapen hori baimentzen duen ala ez.

17. Txapelketa liga sistemaz (round robin) jokatzen bada, epaile nagusiak baimena eman dezake partida bat aurreikusitako egunaren ondoren jokatzeko, betiere bi jokalaria ados badaude eta txapelketaren garapena eragozten ez badu; inola ere ezin izango da azken errondan egin.

18. Ezein jokalaria ezin izango da joko-aretotik atera bere partida jokoan dagoen bitartean, epaile-taldeko kideren baten baimenik gabe. Kide horrek erabakiko du baimena ematen duen ala ez, errondaren

egoera orokorra eta emandako gainerako irteera-baimenak baloratu ondoren. Debekatuta dago jokalariai analisi-aretoa sartzea beren partidak jokoan dauden bitartean.

19. GXFk txapelketetako epaileak izendatuko eta ordainduko ditu, arrazoituta hala egin behar duela uste duen kasuetan.

20. Sariak:

- a) Garaikurra maila bakoitzeko —Preferente eta Lehen maila— lehen hiru sailkatuentzat.
- b) Diruzko sariak sailkapen orokorreko lehen bost sailkatuentzat, guztira 1.500 €-ko zenbatekoarekin, banaketa honen arabera: 1.a, 500 €; 2.a, 400 €; 3.a, 300 €; 4.a, 200 €; 5.a, 100 €.
- c) Sailkapen orokorreko lehen hiru sailkatuek Euskadiko Txapelketa Absoluturako plaza lortuko dute.

21. Lehen mailako jokalariai Preferente mailara igo ahal izango dira, taula honen arabera:

- a) Lehen mailako 10 jokalariai arte, lehen biak igoko dira.
- b) Lehen mailako 11 eta 20 jokalariai artean, lehen hirurak igoko dira.
- c) Lehen mailako 21 eta 30 jokalariai artean, lehen laurak igoko dira. Eta horrela hurrenez hurren.

EXFk kontrakoa arautzen ez badu.

22. Txapelketa FIDEn Elorako baliagarria izango da.

23. Txapelketako parte-hartzaileek baimena ematen dute beren datu pertsonalak antolakuntzak egokitzen jotzen dituen komunikabideetan argitaratzeko, ekitaldiaren beharrezko zabalkundea egiteko (emaitzak, sailkapenak, partidak, argazkiak, eta abar).

24. Txapelketan parte hartzeak oinarri hauek eta gainerako araudi aplikagarria onartzea eta betetzea dakar.

25. Edozein zalantza edo kontsultarako, parte-hartzaileek GXFren Idazkaritzara jo dezakete helbide elektronikoko honen bidez: inscripciones@fgajedrez.org.

Gipuzkoako Xake Federazioaren Lehiaketa Batzordea

CAMPEONATO ABSOLUTO DE GIPUZKOA 2026

BASES DEL TORNEO

1. El Campeonato se jugará los días 3, 17, 24 y 31 de octubre y 7, 14 y 21 de noviembre de 2026.
2. El Campeonato se disputará por sistema suizo a 7 rondas si el número de participantes es superior a 15; por sistema suizo a 5 rondas si el número de participantes es de 9 a 15; por sistema de liga (round robin) si el número de participantes es inferior a 9.
3. Podrán participar en el Campeonato todas las jugadoras y jugadores con licencia federativa en vigor en la FGA de categoría Preferente o Primera.
4. Las jugadoras y jugadores de la FGA que alcancen, hayan alcanzado, superen o hayan superado los 1900 puntos de Elo FIDE recibirán automáticamente la categoría Primera si fueran de una categoría inferior. Las jugadoras y jugadores de la FGA que alcancen, hayan alcanzado, superen o hayan superado los 2000 puntos de Elo FIDE recibirán automáticamente la categoría Preferente si fueran de una categoría inferior.
5. Se aplicarán las Leyes del Ajedrez de la FIDE correspondientes al ritmo de juego del campeonato.
6. Será de aplicación la normativa FIDE vigente sobre teléfonos móviles y dispositivos electrónicos. Se recomienda a las jugadoras y jugadores comunicar al árbitro o la árbitra dónde depositan su teléfono móvil, que deberá permanecer apagado y no podrá llevarse encima, sin ser manipulado hasta abandonar la sala de juego una vez finalizada su partida.
7. Será de aplicación íntegra el Reglamento de los Campeonatos Individuales de Gipuzkoa vigente el día de comienzo del torneo.
8. Las partidas se celebrarán en el club al que se autorice su organización, a las 16:00 horas de los días señalados anteriormente.
9. El ritmo de juego será de 90 minutos de crono individual con un incremento de 30 segundos por jugada, comenzando en la primera jugada.
10. Las inscripciones se recogerán a través de la Secretaría de la FGA, mediante el formulario oficial que se publicará junto con la convocatoria. El plazo de inscripción se abrirá el 14 de septiembre y se cerrará el 1 de octubre de 2026 a las 15:00 horas.
11. Los relojes se pondrán en marcha a la hora indicada para el comienzo de la partida; quien, media hora después de dicho horario oficial, no haya comparecido ante el tablero perderá la partida por incomparecencia.
12. Si el torneo se disputa por sistema suizo, dos incomparecencias, justificadas o no, supondrán la eliminación del torneo. Será potestativo del árbitro o la árbitra eliminar a quien falte a la primera ronda. No se considerará incomparecencia cuando la persona participante avise de ello al árbitro o la árbitra antes de que se publique la ronda.
13. Si el torneo se disputa por sistema de liga (round robin), dos incomparecencias, justificadas o no, supondrán la eliminación del torneo. Si un jugador o jugadora juega menos de la mitad de las partidas del torneo serán anulados todos sus resultados a efectos de clasificación.

14. Si el torneo se disputa por sistema suizo, en caso de empate a puntos se aplicarán sucesivamente los siguientes sistemas de desempate:
- a) Buchholz descontando el peor resultado.
 - b) Buchholz total.
 - c) Sonneborn-Berger.
 - d) Número de victorias.
 - e) Sorteo.

Para calcular el Buchholz, en caso de partida no jugada, se aplicará la corrección que efectúe el programa utilizado, a criterio del árbitro o la árbitra.

15. Si el torneo se disputa por sistema de liga (round robin), en caso de empate a puntos se aplicarán sucesivamente los siguientes sistemas de desempate:
- a) Sonneborn-Berger.
 - b) Resultado particular entre quienes hayan empatado.
 - c) Número de victorias (incluyendo las ganadas por incomparecencia).
 - d) Número de piezas negras en el torneo (incluyendo las partidas no jugadas).
 - e) Número de piezas negras entre quienes hayan empatado.
 - f) Sorteo.

Si como resultado de la aplicación de un sistema de desempate disminuye el número de personas empatadas, se vuelven a aplicar entre ellas los sistemas de desempate desde el principio.

16. En el caso de que alguna persona participante solicite adelantar alguna partida se seguirán las siguientes reglas:
- a) Cada jugador o jugadora podrá solicitar el adelantamiento de una única partida a lo largo del campeonato.
 - b) Quien no pueda jugar su partida en la fecha señalada podrá optar por adelantarla; para ello lo notificará al árbitro o la árbitra principal del torneo, quien deberá autorizar dicho adelantamiento.
 - c) Quien adelanta la partida tiene la obligación de ponerse de acuerdo con su rival para fijar la fecha, la hora y el lugar en que se jugará, lo notificará al árbitro o la árbitra principal del torneo y se encargará de facilitar el resultado a más tardar para la hora y día en que la partida se debería haber jugado sin adelantamiento; si no lo hiciese se le dará la partida perdida por incomparecencia.
 - d) Si quien desea adelantar la partida no se pone de acuerdo con su rival, el árbitro o la árbitra principal no autorizará el adelantamiento y la partida se jugará en el día y la hora señalados.
 - e) No se autorizará el adelantamiento de partidas en la última ronda, salvo casos de fuerza mayor totalmente justificados. El árbitro o la árbitra principal deberá dictaminar si autoriza dicho adelantamiento o no.
17. Si el torneo se disputa por sistema de liga (round robin), el árbitro o la árbitra principal podrá autorizar que se juegue una partida después del día previsto, siempre que estén de acuerdo ambas partes y no perturbe el desarrollo del torneo; en ningún caso se podrá hacer en la última ronda.

18. Ninguna persona participante podrá abandonar la sala de juego mientras esté en juego su partida si no es con el consentimiento de algún miembro del equipo arbitral, que decidirá, tras valorar la situación global de la ronda u otros permisos de salida, si lo concede o no. Queda prohibido a las jugadoras y jugadores el acceso a la sala de análisis mientras sus partidas estén en curso.
19. La FGA designará y pagará a los árbitros y árbitras de los campeonatos a los que considere, razonadamente, que debe designar y pagar.
20. Premios:
 - a) Trofeo para las tres primeras personas clasificadas de cada categoría: Preferente y Primera.
 - b) Premios en metálico para las cinco primeras de la clasificación general, por un importe total de 1.500 €, con el siguiente reparto: 1.º, 500 €; 2.º, 400 €; 3.º, 300 €; 4.º, 200 €; 5.º, 100 €.
 - c) Las tres primeras de la clasificación general obtendrán plaza para el Campeonato de Euskadi Absoluto.
21. Las jugadoras y jugadores de Primera podrán ascender a Preferente según la siguiente tabla:
 - a) Hasta 10 participantes de Primera, ascienden quienes ocupen los dos primeros puestos.
 - b) De 11 a 20 participantes de Primera, ascienden quienes ocupen los tres primeros puestos.
 - c) De 21 a 30 participantes de Primera, ascienden quienes ocupen los cuatro primeros puestos. Y así sucesivamente.

Salvo que la FVA reglamente lo contrario.
22. El torneo será valedero para el cómputo de Elo FIDE.
23. Las personas participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (resultados, clasificaciones, partidas, fotografías, etc.).
24. La participación en el torneo implica la aceptación y cumplimiento de las presentes bases y demás reglamentación aplicable.
25. Para cualquier duda o consulta, las personas participantes podrán dirigirse a la Secretaría de la FGA a través del correo electrónico: inscripciones@fgajedrez.org.

Comité de Competición de la Federación Guipuzcoana de Ajedrez